**FICHE DE JEU**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  | **Pikto** | | | |
| **Editeur : Coktail game**  **(2018)**  **Distributeur : Asmodée** | **Auteur(s) : Chikasuzu**  **Illustrateur(s):** | **Nombre de joueurs :**  **de 3 à 6**  **Mise en place : 2 min**  **Durée : 30min** | **Prix : 22€** |
| **Intelligence principale** | Linguistique : vocabulaire – imagination  Communication | | | |
| **Intelligences secondaires** | Logico-mathématique  Kinesthésique | | | |
| **ESAR**  (facette F facultative) | * Jeu d'association (A401) * Association d'idées (B309) * Perception visuelle (C102) * Créativité expressive (C204) * Concentration (C411) * Créativité intuitive (C317) * Décodage de mots (E304) * Reconnaissance sociale (F402) | | | |
| **Compétences** | Vocabulaire – Observation – Déduction – Entraide | | | |
| **Support vidéo – la règle** | <https://www.yout-ube.com/watch?v=Fi6TwfsbHdM&t=2s> | | | |
| **Contenu de la boite** | * 6 ardoises * 1 tableau de score * 46 cartes « Mots » * 10 cartes « Forme » * 5 feutres * 1 dé | | | |
| **Règle** | Voir farde ou  <https://cdn.1j1ju.com/medias/01/02/84-pikto-regle.pdf> | | | |
| **But du jeu** | Faire deviner et deviner des mots au moyen de dessins. | | | |
| **Principe du jeu** | Tous les joueurs dessinent le même mot au moyen de traits droits et de cercles (aucune courbe, lettre ou chiffre). Un joueur tente de deviner le mot dessiné. | | | |
| **Mécanismes ludiques** |  | | | |
| **Intérêts didactiques** | Synthétisation d’idée – Pensée visuelle | | | |
| **Conseils pratiques**  (adaptation à la classe) | Prévoir des ardoises et des marqueurs supplémentaires. | | | |

|  |  |
| --- | --- |
| **Pitch** | Dessinez moins pour gagner plus ! Soyez malin et réalisez un meilleur dessin avec moins de traits que vos adversaires. Mais attention : vous ne pouvez tracer que des traits droits et des ronds. Pas besoin d'être un artiste !  Celui qui aura utilisé le moins d’éléments pour dessiner dévoilera son dessin en premier et gagnera des points si le mot est trouvé. Prendre des risques peut payer (ou pas) ! Dessinez LA bonne idée ! |
| **Jeux rencontrant le même objectif** | Imagine – What’s missing – Creativity |