**FICHE DE JEU**

|  |  |
| --- | --- |
|  | **Pikto** |
| **Editeur : Coktail game****(2018)****Distributeur : Asmodée** | **Auteur(s) : Chikasuzu** **Illustrateur(s):**  | **Nombre de joueurs :** **de 3 à 6****Mise en place : 2 min****Durée : 30min** | **Prix : 22€** |
| **Intelligence principale** | Linguistique : vocabulaire – imaginationCommunication  |
| **Intelligences secondaires** | Logico-mathématiqueKinesthésique |
| **ESAR**(facette F facultative) | * Jeu d'association (A401)
* Association d'idées (B309)
* Perception visuelle (C102)
* Créativité expressive (C204)
* Concentration (C411)
* Créativité intuitive (C317)
* Décodage de mots (E304)
* Reconnaissance sociale (F402)
 |
| **Compétences** | Vocabulaire – Observation – Déduction – Entraide  |
| **Support vidéo – la règle**  | <https://www.yout-ube.com/watch?v=Fi6TwfsbHdM&t=2s> |
| **Contenu de la boite** | * 6 ardoises
* 1 tableau de score
* 46 cartes « Mots »
* 10 cartes « Forme »
* 5 feutres
* 1 dé
 |
| **Règle** | Voir farde ou<https://cdn.1j1ju.com/medias/01/02/84-pikto-regle.pdf> |
| **But du jeu** | Faire deviner et deviner des mots au moyen de dessins. |
| **Principe du jeu** | Tous les joueurs dessinent le même mot au moyen de traits droits et de cercles (aucune courbe, lettre ou chiffre). Un joueur tente de deviner le mot dessiné. |
| **Mécanismes ludiques** |  |
| **Intérêts didactiques** | Synthétisation d’idée – Pensée visuelle  |
| **Conseils pratiques**(adaptation à la classe) | Prévoir des ardoises et des marqueurs supplémentaires. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Pitch** | Dessinez moins pour gagner plus ! Soyez malin et réalisez un meilleur dessin avec moins de traits que vos adversaires. Mais attention : vous ne pouvez tracer que des traits droits et des ronds. Pas besoin d'être un artiste ! Celui qui aura utilisé le moins d’éléments pour dessiner dévoilera son dessin en premier et gagnera des points si le mot est trouvé. Prendre des risques peut payer (ou pas) ! Dessinez LA bonne idée !  |
| **Jeux rencontrant le même objectif** | Imagine – What’s missing – Creativity  |