**FICHE DE JEU**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  | **Creativity** | | | |
| **Editeur : Jeux MHR (2014)/Iello**  **Distributeur :**  **Iello** | **Auteur(s) : MH Ribeiro**  **Illustrateur(s):** | **Nombre de joueurs :**  **de 2 à 8**  **Mise en place : 2 min**  **Durée : 30min** | **Prix : 30€** |
| **Intelligence principale** | Linguistique : vocabulaire – imagination  Communication | | | |
| **Intelligences secondaires** | Kinesthésique  Visuo-spatiale | | | |
| **ESAR**  (facette F facultative) | * Jeu d'association (A401) * Association d'idées (B309) * Perception visuelle (C102) * Créativité expressive (C204) * Concentration (C411) * Créativité intuitive (C317) * Décodage de mots (E304) * Reconnaissance sociale (F402) | | | |
| **Compétences** | Vocabulaire – Créativité – Observation – Déduction – Entraide | | | |
| **Support vidéo – la règle** | <https://www.yout-ube.com/watch?v=W_FyjcnxSiQ> | | | |

|  |  |
| --- | --- |
| **Contenu de la boite** | * 384 cartes « Mot » * 1 sablier (2 min 30) * De la pâte à modeler * Deux fils à sculpter * Une roue * Un bloc de feuilles de score * Feuilles de dessin * Crayons |
| **Règle** | Voir farde ou  <https://cdn.1j1ju.com/medias/14/16/f1-creativity-regle.pdf> |
| **But du jeu** | Faire deviner des mots à votre équipe de différentes façons |
| **Principe du jeu** | Pour faire découvrir les mots à vos coéquipiers, vous pouvez dessiner, sculpter avec de la pâte à modeler, mimer ou bien fredonner une chanson.  Plus la manière choisie sera compliquée, plus vous remporterez de points si le mot est deviné. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Mécanismes ludiques** |  |
| **Intérêts didactiques** | Synthétisation d’idée – Pensée visuelle |
| **Conseils pratiques**  (adaptation à la classe) | Prévoir du matériel supplémentaire (pâte à modeler, ficelles, cables électriques, sable...) |
| **Pitch** | Pour faire gagner votre équipe vous devrez faire preuve d’imagination ! Vous avez à votre disposition différents objets que vous devrez mettre en scène pour faire deviner le mot que vous avez pioché. Plus vous ferez preuve d’audace, plus vous ferez gagner des points à votre équipe ! |
| **Jeux rencontrant le même objectif** | Imagine – What’s missing – Pikto |