**FICHE DE JEU**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  | **Concept** | | | |
| **Editeur : Repos Prod (2013)**  **Distributeur :**  **Asmodée** | **Auteur(s) : Alain Rivollet et Gaëtan Beaujannot**  **Illustrateur(s): Cédric Chevalier et Eric Azagury** | **Nombre de joueurs :**  **de 4 à 12**  **Mise en place : 5 min**  **Durée : 45 min** | **Prix : 30€** |
| **Intelligence principale** | Linguistique : analyse du sens des mots, percevoir le mot dans son contexte.  Communication  Développement de l’imaginaire | | | |
| **Intelligences secondaires** | Naturaliste  Collaboration | | | |
| **ESAR**  (facette F facultative) | Jeu d’association (A401) – Jeu de langage et d’expression (A410) | | | |
| **Compétences** | Vocabulaire – Expression | | | |
| Ressources nécessaires (vocabulaire – écoute – entraide) | | | |
| **Support vidéo – la règle** | <https://www.yout-ube.com/watch?v=TPxvDflVN34> | | | |
| **Contenu de la boite** | * Un plateau de jeu * 110 cartes (chacune comprend 9 mots classés par difficulté (*facile - difficile - challenge*) * 1 pion « ? » (concept principal) * 4 pions « ! » (sous-concept) * 42 cubes (8 jaunes, 8 rouges, 8 noirs, 8 bleus, 10 verts) * 37 jetons points * une coupelle en plastique pour stocker les cubes | | | |
| **Règle** | Voir farde ou  <http://jeuxstrategie1.free.fr/jeu_concept/regle.pdf> | | | |
| **But du jeu** | Faire deviner des mots au moyen d’associations d’icônes | | | |
| **Principe du jeu** | **Jeu** d'ambiance dans lequel les joueurs doivent faire deviner des mots en binômes aux autres participants à l'aide d'un tableau présentant des icônes symbolisant des **concepts**. | | | |
| **Intérêts didactiques** | Vocabulaire  Champs lexicaux  Estime de soi  Collaboration | | | |
| **Conseils pratiques**  (adaptation à la classe) | Abandonner le comptage des points  Utiliser un sablier pour plus d’enjeu ludique et de rythme  En cas de blocage, solliciter le groupe pour améliorer ou trouver le concept | | | |
| **Exemples** |  | | | |
| **Mécanismes ludiques** |  | | | |
| **Jeux rencontrant le même objectif** | Imagine – Association d’10dés – Kaléidos | | | |