**FICHE DE JEU**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  | **Black stories « Suspects »** | | | |
| **Editeur : Kikigagne ? (2015)**  **Distributeur : Iello** | **Auteur(s) : Johannes Krenner, Corinna Harder, Jens Schumacher**  **Illustrateur(s): Bernhard Skopnik** | **Nombre de joueurs :**  **de 3 à 6**  **Mise en place : 5 min**  **Durée : 20min** | **Prix : 20€** |
| **Intelligence principale** | Linguistique : vocabulaire – imagination  Communication  Ecoute | | | |
| **Intelligences secondaires** | Naturaliste | | | |
| **ESAR**  (facette F facultative) | * Jeu de langage et d'expression (A410) * Jeu d'association (A401) * Association d'idées (B309) * Raisonnement intuitif (B310) * Raisonnement hypothético-déductif (B501) * Mémoire logique (C 412) * Concentration (C411) * Mémoire logique (C422) * Jeu coopératif et compétitif (D302) * Décodage de mots (E304) * Décodage des phrases (E305) * Reconnaissance sociale (F402) | | | |
| **Compétences** | Vocabulaire – Expression – Narration | | | |
| Ressources nécessaires (vocabulaire – écoute – entraide) | | | |
| **Support vidéo – la règle** |  | | | |
| **Contenu de la boite** | * 1 filtre rouge * 1 calepin * 4 cartes « Enquête » * 12 cartes « Suspect » * 60 cartes « Rapport » | | | |
| **Règle** | Voir farde ou  <https://cdn.1j1ju.com/medias/92/db/47-ghost-stories-black-secret-regle.pdf> | | | |
| **But du jeu** | Découvrir le coupable au moyen d’indices. | | | |
| **Principe du jeu** | Regrouper les indices fournis par les autres enquêteurs pour être le premier à mettre la main sur le coupable. | | | |
| **Mécanismes ludiques** |  | | | |
| **Intérêts didactiques** | Vocabulaire – narration – Champs lexicaux  Collaboration – coopération | | | |
| **Conseils pratiques**  (adaptation à la classe) | – Sélectionner les cartes en fonction du niveau des élèves. | | | |
| **Pitch** | Un corps a été découvert ! La police fait appel à vous pour retrouver le coupable. Vous avez donc convoqué et longuement interrogé un suspect. Partagez désormais vos notes avec les autres détectives : chacun livrera les résultats de son interrogatoire.  Écoutez attentivement, car derrière le moindre détail peut se trouver la clé de votre enquête ! Le détective qui réussira à faire le lien entre les indices et les preuves accumulées par les experts démasquera le coupable. | | | |
| **Jeux rencontrant le même objectif** | Sa dernière carte | | | |